



Pirati e tesorieri

Capacità messe in gioco

Accoppiamento e combinazione	●●○○○
Differenziazione cinestetica	●○○○○
Differenziazione ritmica	●●●○○
Orientamento spazio temporale	●●●●○
Anticipazione reazione	●●●●●
Trasformazione	●●●●○
Equilibrio	●●○○○
Forza	●●●○○
Velocità	●●●○○
Resistenza	●●●●○
Interazione-collaborazione tra giocatori	●●●○○

Abilità specifiche

Tiro di precisione

Requisiti

Età consigliata

Dai 4 ai 10 anni

Numero di giocatori

Da 6 in su

Materiale

Materassini, delimitatori, palline morbide

Svolgimento del gioco

I bambini sono divisi in piccole squadre di 3-4 giocatori. Una squadra si dispone sopra l'isola del tesoro formata dai tappetini, sopra la quale ci sono tutte le palline colorate morbide a disposizione; tutti gli altri sono i pirati e si dispongono sulla linea di fondo campo a 12-15 metri di distanza. Al largo dell'isola sono disposti in ordine sparso i tesori (cinesini).

Al "via" i pirati devono nuotare nel mare (strisciare) per raggiungere i tesori e tentare di rubarli. I tesorieri devono difendere i tesori lanciando le bombe (palline morbide). Se un pirata viene colpito da una bomba (pallina) deve tornare indietro alla linea di fondo campo e ripartire. Se conquista un tesoro senza essere colpito lo porta invece nel forziere e riparte alla conquista del prossimo tesoro. I tesorieri non sanno nuotare, quindi se escono dall'isola sono eliminati e saltano quel turno.

Allo scadere di un tempo prestabilito si conta quanti tesori la squadra dei tesorieri è riuscita a salvare. Dopo che tutte le squadre hanno ricoperto il ruolo di tesorieri vince la squadra che ha salvato più tesori.

Schema del gioco

